

Spiele-Tipp für die dunkle Jahreszeit



Machi Koro

von Masao Suganuma, erschienen bei Kosmos

Preis: 10,- €

Machi Koro ist ein Kartenspiel mit Würfeln, in dem die Spieler nach und nach ihre eigene Stadt entwickeln.

In Machi Koro erbaut man diese Stadt aus Gebäude-Karten, die Stapel für Stapel in der Mitte ausliegen. Jedes Gebäude besitzt eine Funktion, die mit einem

Würfelwurf aktiviert werden kann. Man bezahlt den Preis und legt die Karte vor sich aus. Es gibt verschiedene Gebäudetypen, die durch die Hintergrundfarbe gekennzeichnet sind.



Grün bringt nur dem Würfler etwas, Blau gibt allen, die es gebaut haben nach dem zugehörigen Würfelwurf einen Ertrag. Rote Gebäude, wie das Café, lassen andere Spieler zahlen, wenn sie die zugehörige Zahl gewürfelt haben. Außerdem gibt es noch violette Gebäude. Diese sind teuer und erlauben mir, einen oder mehrere Mitspieler zu berauben.



Neben den "verschiedenfarbigen" Gebäuden, die in einer gemeinsamen Auslage liegen, hat jeder Spieler vier Großprojekte, die sehr viel Kosten in der Planungsphase. Sie geben aber auch große Spielvorteile. Derjenige, der zuerst alle vier Großprojekte beendet hat, gewinnt.

Ein Spielzug in Machi Koro ist einfach. Der aktive Spieler würfelt. Alle nehmen die Einnahmen der Gebäude und der würfelnde Spieler kauft, wenn er will und kann, ein neues Gebäude. Eine Partie dauert etwa 30 Minuten.